

Elf stappen om uw gebouw in te regelen met de MyriaMesh Light Commissioning applicatie voor iPad

1. Open de Apple App Store.
 - a. Zoek naar MyriaMesh Light Commissioning (de MyriaMesh commissioning app is onze oude applicatie, deze heeft u niet nodig).
 - b. Selecteer onze app en klik op "Installeer".
 - c. Open de MyriaMesh Light Commissioning app.

2. Klik linksbovenin het scherm op 'Register'.
 - a. Er verschijnt een nieuw scherm met een unieke UUID-code (4 tekens). Deze dient u te mailen naar het genoemde emailadres, samen met een logische naam voor de iPad (bijvoorbeeld 'iPad Henk' of 'iPad installatieteam Haarlem') en het emailadres van de 'beheerder' binnen uw organisatie.
 - b. Chess Wise zal vervolgens deze iPad voor u koppelen aan uw organisatie, waarna in het vervolg alle gebouwen in de omgeving waar u toegang toe heeft op het beginscherm zullen verschijnen.

3. Klik nu op het rode rondje linksonderin het scherm en klik vervolgens op 'BLE Status: Disconnected' in het pop-up menu om te beginnen met verbinden van uw Bluetooth (BLE) Gateway.
 - a. Zet uw gateway aan met de schuifknop aan de zijkant. De gateway moet nu in de lijst met beschikbare gateways op de iPad verschijnen.
 - i. Als de app de gateway niet kan vinden, druk dan op "Refresh list".
 - b. Klik op uw gateway in de lijst om hem met de app te verbinden en wacht totdat de status van de gateway veranderd naar "Connected".
 - c. Klik op de "Available Orders"-knop linksbovenin het scherm om terug te gaan naar het beginscherm.

4. Kies nu uw installatie-opdracht uit de lijst, er wordt verbinding gemaakt met onze server en het gebouw wordt geopend. Voor het verbinden met onze server en het openen van uw opdracht is een internetverbinding nodig. Zodra de verbinding met onze server gemaakt is, kunt u alles verder zonder internet doen.

- a. Let op: Wanneer u de BLE Gateway uitzet, wordt de verbinding verbroken en moet u opnieuw stap 2 uitvoeren om verder te gaan met het inregelen of aanpassen van uw lichtbesturingssysteem. Dit doen we om de veiligheid van uw systeem te kunnen waarborgen.
 - b. In de linkerkolom genaamd 'devices' verschijnen nu alle zichtbare apparaten die nog niet ingeregeld zijn.
 - i. De schakelaars en sensoren slapen, en verschijnen in die toestand niet in de lijst, hierover kunt u meer informatie vinden bij stap 9.
 - ii. U kunt mogelijk een hoop verschillende, niet-ingeregelde devices zien in de linkerkolom. In bijlage I kunt u de betekenis van elk icoon zien.
5. Klik op de "+"-knop rechtsbovenin het scherm om één of meerdere nieuwe verdiepingen aan te maken.
 - a. U kunt de naam van een verdieping aanpassen door uw vinger enkele seconden op de verdieping gedrukt te houden.
 - i. Als er al devices op een verdieping zijn ingeregeld, moet u de nieuwe naam opslaan met de "Save"-knop rechtsonderin het scherm. Dit wordt aangegeven met een rood uitroepteken.
 - b. Wanneer u enkele seconden met uw vinger op een verdieping drukt, kunt u de verdieping verwijderen. Dit gaat vanuit hetzelfde menu als het aanpassen van de naam.
 - i. Als er al devices op de verdieping zijn ingeregeld, dan worden deze - *bij de eerstvolgende "Save" actie* - automatisch uitgeregeld en teruggezet in de lijst met devices aan de linkerkant van het scherm. Let er bij het opslaan (zoals altijd) op dat slapende apparaten eerst wakker gemaakt moeten worden (zie stap 9).
6. Selecteer een van uw nieuwe verdiepingen en klik opnieuw op "+" om één of meerdere kamers aan een verdieping toe te voegen.
 - a. Wanneer u op "+" klikt, krijgt u een nieuw venster waarin u een naam aan de nieuwe kamer kunt geven. Vul een naam in en klik op "Create" om de nieuwe kamer aan te maken of op "Cancel" om het aanmaken te annuleren.
 - b. Als u de naam van de kamer wilt aanpassen na het aanmaken, houd dan uw vinger enkele seconden op de kamer gedrukt. Hier

gelden dezelfde uitzonderingen als bij aanpassingen op een verdieping (zie stap 5).

7. Er zijn twee manieren om uw devices te identificeren om ervoor te zorgen dat u de juiste devices in de juiste kamers plaatst.
 - a. De eerste methode, die alleen met lampen werkt, is op een lamp-icoontje klikken. Na de klik gaat de lamp in kwestie knipperen (dit kan zowel in de lijst met devices links, als de lijst met devices in een kamer rechts).
 - i. U kunt ook uw vinger enkele seconden op een device ingedrukt te houden. Er verschijnt een nieuw menu waar u op "Identify this device" kunt klikken. Na op "Identify this device" te hebben geklikt, gaat de lamp in kwestie knipperen.
 - ii. In hetzelfde menu staat ook een optie "Reset this device". Wanneer u hierop klikt, herstart het apparaat (vergelijkbaar met de stekker erin en eruit halen).
 - b. De tweede optie is om op de groene radar rechts van het woord "devices" te klikken. Dit activeert de 'Received Signal Strength Indicator'. Devices die zich in de buurt van de gateway bevinden, laten nu een groen balkje zien. Dit groene balkje is groter naarmate het device zich dichterbij de gateway bevond op het moment van klikken. Door de gateway naast een device te houden (en dan op het radar symbool te klikken), kunt u aan het volledig groene balkje zien om welk device het gaat.
 - i. Deze methode kan handig zijn om schakelaars en sensoren te identificeren. Zorg er daarbij wel voor dat het device wakker is (zie stap 9).
 - c. Wanneer u weet welk device in de app overeenkomt met welke lamp, schakelaar of sensor kunt u de devices aan kamers toevoegen.
8. Om een device aan een kamer toe te voegen, opent u eerst de kamer waarin u de devices wilt plaatsen.
 - a. Wanneer u de juiste kamer heeft geselecteerd, kunt u uw vinger op een device houden en het device naar de kamer toe slepen. Laat het scherm los om het device in de kamer te zetten. U kunt op deze manier ook devices uit kamers terug naar de devices-lijst slepen.






- i. Wanneer u een nieuw device in een kamer plaatst, verschijnt er een rood uitroepteken. Dit betekent dat er wijzigingen zijn die nog moeten worden opgeslagen.
 - ii. Door op de "Save"-knop rechtsonderin het scherm te klikken, slaat u in een keer alle recente veranderingen op.
 - iii. U kunt ook uw vinger ingedrukt houden op het device met het rode uitroepteken en vervolgens op "Save in network" klikken om de verandering in een enkel device op te slaan.
 - 1. Dit kan met name handig zijn bij slapende schakelaars en sensoren: zo kunt u de iPad specifiek instrueren het device op te slaan dat u net zelf heeft wakker gemaakt.
- 9. Als u slapende devices, zoals schakelaars en sensoren, wilt toevoegen, moet u deze devices eerst wakker maken.
 - a. Om een schakelaar wakker te maken, kunt u de beide onderste knoppen op de schakelaar ingedrukt houden totdat u een piepje hoort. Nu de schakelaar wakker is, kunt u hem in de devices-lijst in de applicatie vinden en hem vervolgens aan een kamer toevoegen.
 - i. Schakelaars zijn de enige devices die naast kamers ook aan verdiepingen of een gebouw kunnen worden gekoppeld. Dit doet u door de gewenste verdieping of het gewenste gebouw te selecteren en de schakelaar hier vervolgens in te slepen. In stap 10 kunt u meer lezen over de nieuwe instellingen die u hiermee krijgt.
 - b. De sensor lijkt op het eerste gezicht geen knop te hebben, maar in de rechteronderhoek zit een knop. Deze kunt u ingedrukt houden totdat het lampje op de sensor gaat branden/knipperen (het lampje reageert op beweging). Nu kunt u de sensor terugvinden in de devices-lijst en hem aan een kamer toevoegen door te slepen.
- 10. Nu dat al uw devices zijn ingeregeld, kunt u de instellingen aan gaan passen.
 - a. In de meeste gevallen past u de instellingen per kamer aan. Heeft u echter een schakelaar aan een verdieping of gebouw gekoppeld, dan kunt u de instellingen aanpassen door uw vinger op de schakelaar in kwestie ingedrukt te houden totdat het menu geopend wordt. Rechtsbovenin het menu van de schakelaar kunt u op "Switch settings" klikken en kiezen uit vier functies voor de schakelaar in kwestie: Master, Overrule, Ready en Emergency.

- i. Schakelaars die aan een gebouw of verdieping worden gekoppeld staan standaard op de Master-stand. In de Master-stand kunt u de Overrule, Ready en Emergency alle drie gebruiken. De grote knop in het midden van de schakelaar verandert in de Ready-knop, de knop linksonderin de Overrule-knop en de knop rechtsonderin de Emergency-knop. Wanneer u een andere functie dan Master op de schakelaar instelt, doen de twee onderste knop niks meer en doet de ronde knop in het midden wat u heeft ingesteld.
 - ii. Met Overrule zet u alle verlichting in een gebouw of op een verdieping uit.
 - iii. Met Ready zet u alle verlichting terug in de automatische of handmatige regeling.
 - iv. Met Emergency gaat het level van alle verlichting naar 100%.
- b. Voor de overige instellingen kunt u de gewenste kamer selecteren en in de linkerbovenhoek van de kamer op het tandwiel klikken. Hier kunt u de instellingen van de lampen, schakelaars en sensoren in de kamer aanpassen.
 - i. Voor de lampen kunt u het Minimum dim level aanpassen van 0-100%, het Startup level aanpassen van 0-100% en de Fade time van 10ms tot en met 2m.
 - ii. Voor de schakelaars kunt u kiezen tussen twee instellingen: Dim of Scene. Hierover kunt u meer lezen in stap 11.
 - iii. Voor de sensoren kunt u de Hold time aanpassen van 5-60 minuten, het afwezigheidslevel van 0-100% en het aanwezigheidslevel van 0-100%. Als laatste kunt u Publish setpoints aan of uit zetten.
 - iv. Wilt u gebruikmaken van de nieuwe daglichtregeling, houd dan uw vinger ingedrukt op de sensor in kwestie en klik rechtsbovenin op Multisensor Settings. Hier kunt u de daglichtregeling aan- en uitzetten. Als u het aanzet kunt u de sensor handmatig bijstellen van -10 tot +10 of op 'Recalibrate' drukken zodat de sensor zichzelf opnieuw kalibreert.
- c. Wanneer u klaar bent met het aanpassen van de instellingen, kunt u rechtsonderin op de "Save"-knop drukken om alle wijzigingen op te slaan. Dit moet u bij elke wijziging doen en na het opslaan verdwijnen de rode uitroeptekens die een wijziging aangeven. U kunt linksonderin bij de instellingen ook op "Reverts changes" klikken om alle wijzigingen ongedaan te maken.

11. Voor de schakelaars kunt u kiezen tussen de Dim-stand en de Scene-stand. Hierover volgt nu meer uitleg:
- a. Wanneer u de Dim-stand heeft gekozen voor een schakelaar kunt u met de twee onderste knoppen op de schakelaar uw licht omhoog en omlaag dimmen.
 - b. Wanneer u de Scene-stand heeft gekozen voor een schakelaar kunt u voor elke lamp in een kamer vier verschillende scenes instellen. Om de scene van een lamp aan te passen houdt u uw vinger op de lamp gedrukt tot het menu verschijnt. Hier klikt u in de rechterbovenhoek op "Scenes". Hier ziet u scene 1 tot en met 4 en hier kunt u de Light levels aanpassen van 0-100%. Wanneer u klaar bent met aanpassen, moet u rechtsonderin op "Save" klikken om de wijzigingen op te slaan. Met de onderste knoppen op de schakelaar kunt u nu tussen de vier verschillende scenes wisselen.
 - c. De grote knop in het midden van de schakelaar gebruikt u om te wisselen tussen automatische en handmatige bediening. Wanneer u een schakelaar op een gebouw of verdieping heeft ingesteld, gebruikt u de middelste knop om uw Overrule-, Ready- of Emergency-instelling uit te zenden. De onderste twee knoppen verliezen hun functie.

U heeft nu succesvol uw gebouw ingeregeld en al uw devices naar wens ingesteld. Voor verdere vragen kunt u met ons contact opnemen.

Bijlage I

	General device (bijvoorbeeld een ethernet gateway)
	Lamp / LED-driver
	BLC Multi-Sensor
	BLC Remote Switch
	(Nog) niet geïdentificeerd device (bijvoorbeeld een slapende sensor)