

Tien stappen om uw gebouw in te regelen met de MyriaMesh Commissioning applicatie voor iPad

Deze instructiegids is bedoelt voor oudere MyriaMesh licht-Besturingssystemen (versie 2.6 en ouder). Voor systemen van versie 2.7 of later kunt u de MyriaMesh Light Commissioning applicatie en instructiegids gebruiken.

1. Open de Apple App Store.
 - a. Zoek naar MyriaMesh Commissioning.
 - b. Selecteer onze app en klik op "Installeer".
 - c. Open de MyriaMesh Commissioning app.

2. Klik op de "+" in de rechterbovenhoek om een nieuw gebouw toe te voegen.
 - a. Selecteer vervolgens "Empty building" voor nieuwe gebouwen of "Read in from Network" om een al ingeregeld systeem in een gebouw op te halen.
 - b. Wilt u het aanmaken van een nieuw gebouw annuleren, druk dan op "Cancel".
 - c. Voor dit stappenplan wordt ervan uitgegaan dat uw een nieuw gebouw creëert. Selecteer daarom "Empty Building", voer een naam in voor uw nieuwe gebouw en selecteer vervolgens het gebouw.
 - i. Uw kunt onderstaande stappen ook gebruiken om een bestaand systeem opnieuw in te regelen, selecteer in dit geval uw bestaande gebouw uit de lijst.

3. Linksonderin het scherm staat nu "Gateway not connected". Klik hierop om te beginnen met verbinden van uw gateway.
 - a. Zet uw gateway aan met de schuifknop aan de zijkant. De gateway moet nu in de lijst met beschikbare gateways op de iPad verschijnen.
 - i. Als de app de gateway niet kan vinden, druk dan op "Refresh list".
 - b. Klik op uw gateway in de lijst om hem met de app de verbinden en wacht totdat de status van de gateway veranderd naar "Connected".
 - c. Klik op de "Back"-knop linksbovenin het scherm om terug te gaan naar uw gebouw. In de linkerkolom genaamd devices verschijnen nu al uw devices die nog niet ingeregeld zijn (m.u.v. de slapende

schakelaars/sensoren, hierover kunt uw meer informatie vinden bij stap 8).

- i. Uw kunt mogelijk een hoop verschillende, niet-ingeregelde devices zien in de linkerkolom. In bijlage I kunt u de betekenis van elk icoon zien.

4. Klik op de "+"-knop rechtsbovenin het scherm om één of meerdere nieuwe verdiepingen aan te maken.
 - a. Uw kunt de naam van een verdieping aanpassen door uw vinger enkele seconden op de verdieping gedrukt te houden.
 - i. Als er al devices op een verdieping zijn ingeregeld, moet uw een nieuwe naam opslaan met de "Save"-knop rechtsonderin het scherm. Dit wordt aangegeven met een rood uitroepteken.
 - b. Wanneer u enkele seconden met uw vinger op een verdieping drukt, kunt u de verdieping verwijderen. Dit gaat vanuit hetzelfde menu als het aanpassen van de naam.
 - i. Als er al devices op de verdieping zijn ingeregeld, dan worden deze automatisch uitgeregeld en teruggezet in de lijst met devices aan de linkerkant van het scherm (m.u.v. slapende devices, deze kunnen niet automatisch uitgeregeld worden. De app zal in dit geval een foutmelding geven. Maak de devices eerst wakker volgens Stap 8 en probeer opnieuw de verdieping te verwijderen).
5. Selecteer een van uw nieuwe verdiepingen en klik opnieuw op "+" om één of meerdere kamers aan een verdieping toe te voegen.
 - a. Wanneer u op "+" klikt, krijgt u een nieuw venster waarin u een naam aan de nieuwe kamer kunt geven. Vul een naam in en klik op "Create" om de nieuwe kamer aan te maken of op "Cancel" om het aanmaken te annuleren.
 - b. Als u de naam van de kamer wilt aanpassen na het aanmaken, houd dan uw vinger enkele seconden op de kamer gedrukt. Hier gelden dezelfde uitzonderingen als bij aanpassingen op een verdieping (zie stap 4.a.i. en 4.b.i).
6. Er zijn twee manieren om uw devices te identificeren om ervoor te zorgen dat u de juiste devices in de juiste kamers plaatst.

- a. De eerste optie is om uw vinger enkele seconden op een devices gedrukt te houden. Er verschijnt een nieuw menu waar u op "Identify this device" kunt klikken. Dit werkt echter alleen met lampen. Na op "Identify this device" te hebben geklikt, gaat de lamp in kwestie knipperen.
 - i. Onder "Identify this device" staat nog een optie "Reset this device". Wanneer u hierop klikt, vergeet het device al zijn voormalige instellingen.
 - b. De tweede optie is om op de groene radar rechts van het woord "devices" te klikken. Dit activeert de 'Received Signal Strength Indicator'. Devices die zich in de buurt van de gateway bevinden, laten nu een groen balkje zien. Dit groene balkje is groter naarmate het device dichterbij de gateway. Door de gateway naast een device te houden, kunt u aan het volledig groene balkje zien om welk device het gaat. Met deze methode kunt u schakelaars en sensoren identificeren.
 - c. Wanneer u weet welk device in de app overeenkomt met welke lamp, schakelaar of sensor kunt u de devices aan kamers toevoegen.
7. Om een device aan een kamer toe te voegen, kunt u eerst de kamer selecteren waarin u de devices wilt plaatsen.
- a. Wanneer u de juiste kamer heeft geselecteerd, kunt u uw vinger op een device houden en het device naar de kamer toe slepen. Laat het scherm los om het device in de kamer te zetten. U kunt op deze manier ook devices uit kamers slepen terug naar de devices-lijst.
 - i. Wanneer u een nieuw device in een kamer plaatst, verschijnt er een rood uitroepteken. Dit betekent dat u uw voorgaande actie moet opslaan. Dit doet u met de "Save"-knop rechtsonderin het scherm.
 - ii. Door op de "Save"-knop rechtsonderin het scherm te klikken, slaat u in een keer alle recente veranderingen op. U kunt ook uw vinger ingedrukt houden op het device met het rode uitroepteken en vervolgens op "Save in network" klikken om een enkel device op te slaan.
8. Als u slapende devices, zoals schakelaars en sensoren, wilt toevoegen, moet u deze devices eerst wakker maken.

- a. Om een schakelaar wakker te maken, kunt u de beide onderste knoppen op de schakelaar ingedrukt houden totdat u een piepje hoort. Nu de schakelaar wakker is, kunt u hem in de devices-lijst in de applicatie vinden en hem vervolgens aan een kamer toevoegen.
 - i. Schakelaars zijn de enige devices die naast kamers ook aan verdiepingen of een gebouw kunnen worden gekoppeld. Dit doet u door de gewenste verdieping of het gewenste gebouw te selecteren en de schakelaar hier vervolgens in te slepen. In stap 9.a kunt u meer lezen over de nieuwe instellingen die u hierbij krijgt.
 - b. De sensor lijkt op het eerste gezicht geen knop te hebben, maar in de rechteronderhoek zit een knop. Deze kunt u ingedrukt houden totdat de sensor een piepje geeft om hem wakker te maken. Nu kunt u de sensor terugvinden in de devices-lijst en hem aan een kamer toevoegen door te slepen.
9. Nu dat al uw devices zijn ingeregeld, kunt u de instellingen aan gaan passen.
- a. In de meeste gevallen past u de instellingen per kamer in. Heeft u echter een schakelaar aan een verdieping of gebouw gekoppeld, dan kunt u de instellingen aanpassen door uw vinger op de schakelaar gedrukt te houden totdat het menu geopend wordt. Rechtsbovenin het menu van de schakelaar kunt u op "Switch settings" klikken en kiezen uit drie functies voor de schakelaar in kwestie: Overrule, Ready en Emergency.
 - i. Met Overrule zet u alle verlichting in een gebouw of op een verdieping uit.
 - ii. Met Ready zet u alle verlichting terug in de automatische of handmatige regeling.
 - iii. Met Emergency gaat het level van alle verlichting naar 100%.
 - b. Voor de overige instellingen kunt u de gewenste kamer selecteren en in de linkerbovenhoek van de kamer op het tandwiel klikken. Hier kunt u de instellingen van de lampen, schakelaars en sensoren uit de kamer aanpassen.
 - i. Voor de lampen kunt u het Startup level aanpassen van 0-100% en de Fade time van 10ms tot en met 2m.
 - ii. Voor de sensoren kunt u de Hold time aanpassen van 5-60 minuten, het afwezigheidslevel van 0-100% en het

aanwezigheidslevel van 0-100%. Als laatste kunt u Publish setpoints aan of uit zetten.

- iii. Voor de schakelaars kunt u kiezen tussen twee instellingen: Dim of Scene. Hierover kunt u meer lezen in stap 10.
- c. Wanneer u klaar bent met het aanpassen van de instellingen, kunt u rechtsonderin op de "Save"-knop drukken om alle wijzigingen op te slaan. Dit moet u bij elke wijziging doen en na het opslaan verdwijnen de rode uitroeptekens die een wijziging aangeven. U kunt linksonderin bij de instellingen ook op "Revert changes" klikken om alle wijzigingen ongedaan te maken.



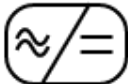


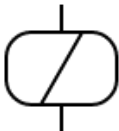
10. Voor de schakelaars kunt u kiezen tussen de Dim-stand en de Scene-stand. Hierover volgt nu meer uitleg.

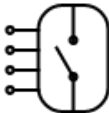



- a. Wanneer u de Dim-stand heeft gekozen voor een schakelaar kunt u met de twee onderste knoppen op de schakelaar uw licht omhoog en omlaag dimmen. Dit gaat in stappen van 25%.
- b. Wanneer u de Scene-stand heeft gekozen voor een schakelaar kunt u voor elke lamp in een kamer vier verschillende scenes instellen. Om de scene van een lamp aan te passen houdt u uw vinger op de lamp gedrukt tot het menu verschijnt. Hier klikt in de rechterbovenhoek op "Scenes". Hier ziet u scene 1 tot en met 4 en hier kunt u de Light levels aanpassen van 0-100%. Wanneer u klaar bent met aanpassen, moet u rechtsonderin op "Save" klikken om de wijzigingen op te slaan. Met de onderste knoppen op de schakelaar kunt u nu tussen de vier verschillende scenes wisselen.
- c. De grote knop in het midden van de schakelaar gebruikt u om te wisselen tussen automatische en handmatige bediening. Wanneer u een schakelaar op een gebouw of verdieping heeft ingesteld, gebruikt u de middelste knop om uw Overrule-, Ready- of Emergency-instelling uit te zenden. De onderste twee knoppen verliezen hun functie.

U heeft nu succesvol uw gebouw ingeregeld en al uw devices naar wens ingesteld. Voor verdere vragen kunt u met ons contact opnemen.



Bijlage I

	General (ongeïdentificeerd device)
	Lamp
	Smart LED Driver
	BLC200
	Mini BLC-DALI
	Mini BLC-Relay

	Mini BLC-4DI
	Smart T8 LED Tube
	BLC Multi-Sensor
	BLC Remote Switch

